

Federico Grebe Cienfuegos “Ozaeta”

Diseñador de Interacción Digital · Artista 3D · Animador · Creativo Multidisciplinario · Guionista

📍 Santiago, Chile · ✉ cgrebef@gmail.com · 📞 +56 9 4254 5932 · IG: @elportafoliodefede

Perfil Profesional

Diseñador de Interacción Digital con formación en modelado y animación 3D, programación creativa y desarrollo de experiencias interactivas. Apasionado por el diseño emocional y visual, combino tecnología, narrativa y arte para crear experiencias significativas. He trabajado con marcas como Adidas, Coca-Cola, LATAM y Midea, y liderado equipos en entornos creativos, educativos y sociales. Mi enfoque cruza disciplinas, desde la docencia y el liderazgo social hasta la creación de mundos digitales complejos.

Experiencia Profesional

- Diseñador Freelance – Modelado 3D, Animación y Programación Creativa
 - Desarrollo de experiencias visuales e interactivas para clientes nacionales e internacionales.
 - Animaciones para hologramas publicitarios 3D.
 - Activaciones interactivas para eventos (LATAM, Coca-Cola, Adidas, Midea).
- Diseñador en Agencia Creativa (Preuniversitaria)
2021
 - Práctica en diseño gráfico, conceptualización y apoyo en proyectos reales.
- Garzón – Campo Marzio
2021 – 2022
 - Atención al cliente en entorno de alta demanda.
 - Desarrollo de habilidades sociales, trabajo en equipo y responsabilidad.
- Modelo/Actor Audiovisual
2023
 - Participación en comerciales, fashion films, videoclips y cortometrajes.
 - Colaboración con equipos audiovisuales en proyectos creativos.

- Ayudante de Cátedra – Representación Gráfica, UDD 2024
- Enseñanza de Blender y fundamentos de representación visual.
- Apoyo académico a estudiantes en proyectos 3D y visuales.

Formación Académica

- Universidad del Desarrollo – Diseño de Interacción Digital
 - Minor en Modelado 3D · Ayudante académico · Programa de Líderes · Centro de Alumnos (2 periodos) · Jefe de voluntariado TTVV
- Colegio San Benito
 - Scout y Tutor Escolar (2013–2021)

Proyectos y Liderazgo

- Fundador de la marca de ropa “Sheep” (2018)
- Tutor voluntario en SENAME (2021–2022)
- Tutor en colegio San Benito
- Jefe de voluntariado TTVV – UDD
- Participante del Programa de Líderes – UDD
- Director y animador de cortometrajes
- Profesor de surf

Habilidades y Herramientas

Diseño y Animación: Blender · Maya · Marvelous Designer · Substance Painter

Interacción y Código: Unity · p5.js · Arduino · HTML/CSS

Narrativa y Guion: Final Draft, writerduet

Edición: Lightroom